A类参赛报名表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品名称 |  | | | | | |
| 队伍联系人 |  | | 联系电话 | |  | |
| 参赛队员 | 姓名 | 学号 | | 学院 | | 分工 |
|  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |
|  |  | |  | |  |
| 指导教师 | 姓名 | 学院 | | 姓名 | | 学院 |
|  |  | |  | |  |
| 作品呈现类别 | 开发应用类：智能终端（手机、平板、各类眼镜、其它嵌入式系统）应用/微信应用/桌面应用/HTML5网站 | | | | | |
| 设计应用类：2D/3D静态设计（海报、绘本、文创等）、2D/3D数字动画、特效类视频（不包含纯实拍剪辑类视频） | | | | | |
| 介绍作品内容以及创作工具和流程 | （不超过300字） | | | | | |
| 对所使用的AIGC部分进行描述 | （不超过100字） | | | | | |
| 创新之处描述  （除AIGC之外，可以没有） | 数字媒体开发应用类需提出该作品在程序设计、算法设计、系统设计、内容设计上的创新点，数字媒体设计应用类需要提出该作品在艺术表现形式、素材原创性、媒体工具、采集加工硬件使用上的创新点。  （不超过100字） | | | | | |